



Rúbrica de Evaluación – Concurso de Videojuegos

Encargado: Jorge Gutiérrez S.

Informático, Enlaces TIC

Estructura del Concurso

- Participantes: 2 alianzas, cada una con 3 jugadores.
- Juego: Competencia basada en puntaje acumulado y vidas restantes.
- Evaluación por alianza: Se suman los puntajes individuales y las vidas restantes de los 3 miembros.

Criterios de Evaluación

Criterio	Descripción	Puntos Máximos
Puntaje Total	Suma de los puntos obtenidos por los 3 jugadores de la alianza.	60
Vidas Restantes	Total de vidas restantes al finalizar el juego (máximo 3 por jugador).	30
Trabajo en Equipo	Coordinación, comunicación y estrategia entre los miembros.	10

Total, Máximo por Alianza: 100 puntos

🏆 Determinación de los Lugares

1° Lugar: Alianza con mayor puntaje total (suma de criterios).

2° Lugar: Alianza con el segundo mayor puntaje total.

3° Lugar: Alianza restante.

En caso de empate en puntaje total, se desempata por:

- Mayor número de vidas restantes.
- Si persiste el empate, se evalúa el criterio de trabajo en equipo.

Alianza	Puntaje Total	Vidas Restantes	Trabajo en Equipo	Puntaje Final
Alianza A	52	7	9	68
Alianza B	48	8	10	66

Resultado:

1° Lugar: Alianza A

2° Lugar: Alianza B

3° Lugar: No aplica (solo dos alianzas)